



Nomor : 087/STIE/A.1/VIII/2025
Hal : Permohonan menjadi pembimbing skripsi

8 September 2025

Kepada Yth.
M. Robi Nurwahyudi, S.E., M.M.
Di Tempat

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Salah satu syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan adalah mahasiswa yang bersangkutan harus menyelesaikan penulisan skripsi. Untuk itu diperlukan pembimbing agar skripsi dapat diselesaikan dengan baik dalam jangka waktu 1 semester.

Sehubungan dengan hal tersebut, saya mohon kepada Bapak berkenan membimbing mahasiswa yang mengambil skripsi baru. Adapun daftar mahasiswa yang akan dibimbing pada Semester Gasal TA. 2025/2026 sebagai berikut :

• **Jurusan : Manajemen**

No	Nomor Mahasiswa	Nama
1	224118443	MIFTAH ZAKI HERMAWAN
2	221118442	MARIA CHALISTA
3	221118671	LUSY VERANITA
4	221118456	MAGDALENA BENDOT RATU LANGIT

Demikian permohonan saya, atas kesediaan Bapak untuk menjadi pembimbing saya ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.



Kepala Jurusan Manajemen

Dr. Muhammad Mathori, S.E., M.Si.



SEKOLAH TINGGI ILMU EKONOMI
WIDYA WIWAHA YOGYAKARTA

KARTU KONSULTASI SKRIPSI

• Nama	: Lusy Veranita
• No. Induk Mhs.	: 221118671
• Jurusan	: Manajemen
• JUDUL SKRIPSI	: Peran Gamifikasi Data Kemudahan Aplikasi Shopee Dalam Meningkatkan Keterlibatan Konsumen (Studi Kasus Pada Pengguna Shopee di Yogyakarta)
• Mulai menulis Skripsi	:
• Selesai menulis Skripsi	:
• Pembimbing Skripsi 1	: Rah Rah Muhammad Rabi Nurwahyudi
• Pembimbing Skripsi 2	:

• Setiap konsultasi skripsi harus diparaf dosen pembimbing skripsi

No	Tanggal	Catatan	Paraf
1	18 / 9 / 25	Konsultasi Judul	
2	25 / 9 / 25	Proposal	
3	2 / 10 / 25	Proposal ada koreksi, BAB 2	
4	16 / 10 / 25	BAB 2 - ¹⁴¹⁰ - penyempurnaan variabel {k.konsep}	
5	20 / 11 / 25	Melengkapi Teori / dasar referensi di BAB ^{III} II	
6	12 / 12 / 25	Revisi BAB ^{III} II	

- Setiap konsultasi skripsi harus diparaf dosen pembimbing skripsi

[illegible]

**PERAN GAMIFIKASI DAN KEMUDAHAN APLIKASI SHOPEE
DALAM MENINGKATKAN KETERLIBATAN KONSUMEN
(Studi Kasus Pada Pengguna Shopee di Yogyakarta)**

Disusun oleh:

Nama : Lusy Veranita

Nomor Mahasiswa : 221118671

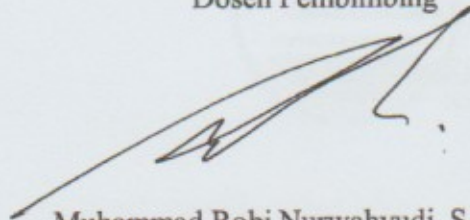
Prodi : Manajemen

Bidang Konsentrasi : Manajemen Pemasaran

Yogyakarta,.....

Telah Disetujui dan disahkan oleh:

Dosen Pembimbing



Muhammad Robi Nurwahyudi, S.E., M.M

**SEKOLAH TINGGI ILMU EKONOMI WIDYA WIWAHA
YOGYAKARTA**

2025



BERITA ACARA
UJIAN SKRIPSI DAN PENDADARAN

Pada hari ini : Selasa, 21 April 2026
Bertempat di : STIE Widya Wiwaha Yogyakarta

TELAH DISELENGGARAKAN UJIAN SKRIPSI DAN UJIAN PENDADARAN

Nama Mahasiswa : LUSY VERANITA
Nomor Mahasiswa : 221118671
Jurusan/Prog. Studi : Manajemen
Fakultas : Ekonomi
Perguruan Tinggi : Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Widya Wiwaha
Judul Skripsi : PERAN GAMIFIKASI DAN KEMUDAHAN APLIKASI SHOPEE DALAM MENINGKATKAN KETERLIBATAN KONSUMEN
(Studi Kasus Pada Pengguna Shopee di Yogyakarta)

Tanda Tangan

Nama Dosen Pembimbing : Muhammad Robi Nurwahyudi, S.E., M.M.

Saudara tersebut dinyatakan :

Ujian	Nilai *)	Keterangan
Skripsi		Lulus / Tidak Lulus
Komprehenship		Lulus / Tidak Lulus

Catatan : _____

SUSUNAN TIM PENGUJI

No.	Nama	Jabatan dalam Tim	Jabatan Akademik	Tanda Tangan
1	Dr. Uswatun Chasanah, S.E., M.Si.	Ketua	Lektor Kepala	1.
2	Insiatiningsih, S.E., M.Si.	Anggota	Lektor	2.
3	Yenni Kurnia Gusti, S.E., M.Si.	Anggota	Lektor	3.

Berita Acara ini dibuat dengan sesungguhnya untuk diperlukan seperlunya.

Yogyakarta, 21 April 2026

Mengetahui
Ketua STIE Widya Wiwaha

Dr. Nur Widiastuti, S.E., M.Si.

Ketua Tim Penguji

Dr. Uswatun Chasanah, S.E., M.Si.